

EXEMPLES DE JEUX DE SOCIÉTÉ AUTOUR DE LA CULTURE SCIENTIFIQUE

Questionnement / Enquête / Démarche scientifique

Unlock!

Un jeu qui vous fera vivre le principe des escape rooms dans votre salon. Trois decks de cartes qui sont chacun un scénario à part entière. Trouvez-en la solution pour vous en sortir à temps ! 60 minutes, un problème, des clés et portes, des objets et machines...



Sherlock Holmes – Détective Conseil

Un jeu coopératif dans lequel vous enquêtez sur les mêmes affaires que le plus fameux des détectives. Suivez les pistes, recueillez les indices et tentez de rivaliser avec Sherlock Holmes en résolvant les enquêtes à votre façon. Il existe plusieurs boîtes avec différents scénarios inspirés des aventures du célèbre détective.

Exit

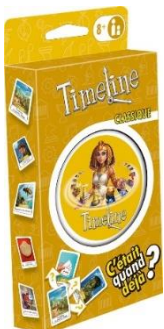
Un jeu d'énigmes coopératif qui reprend les sensations des "Escape Games". Muni d'indices, de matériels et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible. Exit est une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique. Ce jeu ne peut être joué qu'une seule fois car pour progresser vous devrez annoter, plier et déchirer le matériel de jeu.



La gamme Exit comprend plusieurs scénarios : Le Laboratoire Secret, La Cabane Abandonnée, La Station Polaire, Le Château Interdit, L'Île Oubliée, Le Trésor Englouti, Le Tombeau du Pharaon et Le Cadavre de l'Orient Express.

Découvertes scientifiques

Timeline



Un jeu de cartes, de connaissances et de déduction pour toutes générations. Amusez-vous à replacer les cartes dans la ligne du temps. Utilisez vos connaissances ou votre intuition ! Quel que soit le niveau des joueurs, rebondissements et étonnements vous permettront de passer un bon moment en jouant avec le temps. Dans le jeu Timeline, les joueurs reçoivent tous un même nombre de cartes représentant différents événements. Au verso de chaque carte est indiquée une date. Une carte tirée au hasard parmi les cartes restantes est placée au centre de la table face date visible. Elle constitue le point de départ d'une ligne chronologique qui sera peu à peu complétée par les joueurs.

Le premier joueur choisit l'une de ses cartes. S'il pense que l'événement de sa carte a eu lieu avant celui de la carte initiale, il pose sa carte à gauche de cette dernière. S'il estime que son événement s'est déroulé après, il place sa carte à droite de la carte initiale. La carte du joueur est alors retournée, face date visible. S'il a raison, elle reste en place. Sinon, il défausse sa carte et doit en piocher une autre pour la remplacer. Plus il y a de cartes placées, plus il est difficile d'en poser de nouvelles sans se tromper !

Réunissez plusieurs boites de Timeline pour multiplier les possibilités et le plaisir de jouer : toutes les cartes sont compatibles !

Les inventeurs

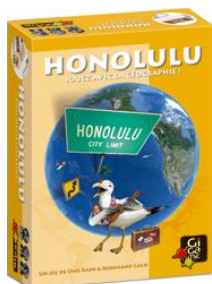
Qu'aurait donné la collaboration de Gutenberg et Marie Curie sur l'automobile ? Si Edison, Hippocrate et Fibonacci avaient œuvré ensemble sur le sablier, lequel en aurait obtenu la paternité ? Tesla serait-il devenu célèbre s'il avait inventé le zepelin ?

De l'invention du feu à celle de l'ampoule électrique, d'Aristote à Einstein, c'est toute l'histoire du progrès technique que Les Inventeurs™ vous invite à revisiter.



Géographie

Honolulu



Un jeu d'ambiance sur la géographie dans lequel les participants doivent correctement placer des villes du monde les unes par rapport aux autres.

Avec un principe proche de Timeline, Honolulu est un agréable petit jeu de connaissances, déduction et de bluff sur le thème de la géographie mondiale.

En anglais (facile) sur les sciences

For Science !

You were never supposed to be the ones standing between the Earth and viral annihilation. So many other groups were better connected, better funded, better equipped, and had much nicer glossy brochures. But here you are, an eccentric bunch of researchers, lab workers, bureaucrats, virologists, and more ready to put it all on the line...

... FOR SCIENCE !!!

For Science ! is a real-time, dexterity and spatial co-op where you first design Cures using cards, then literally Build those Cures using wooden

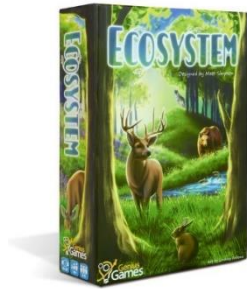


blocks. If a Cure is too hard for you to Build, you can always go back and re-design a new one - but the clock is constantly running, and you only have 15 minutes.

Every successful Cure earns you Master Cure tiles, representing your increasing knowledge of how all these diseases have been constructed. Fit them together to amp up your researchers' special abilities and win the game !

Genius game est un éditeur de jeux de société scientifique. Quelques exemples des jeux qu'il propose :

Ecosystem

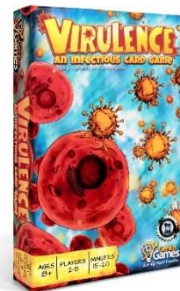


Build your own ecological network in Ecosystem, a biologically-derived card drafting game. Players choose, pass, and arrange eleven different card types consisting of organisms ranging from bees to bears and environments like streams and meadows. Earn points by aligning animals with habitats where they most flourish.

Biodiversity is rewarded while monocultures are penalized. Each time you play, you build a one-of-a-kind ecosystem, striving to balance the delicate connections between all living things.

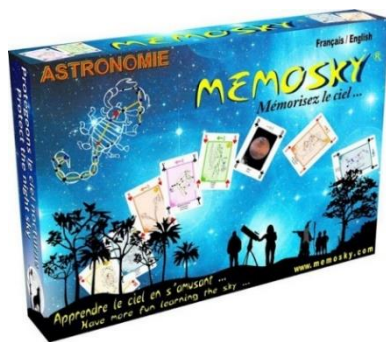
Virulence

An addictively quick and simple card game where players take on the role of viruses ! Players compete to infect a host cell (place bids using virus cards) in order to replicate their own viral components allowing players to score points up front, or build the power of their bidding hand.



Astronomie

Mémosky



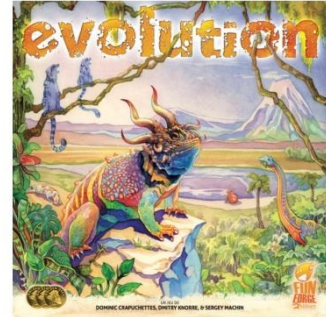
Avec Mémosky, découvrez les constellations en vous amusant ! Deux jeux de cartes aux règles multiples qui vous permettent de jouer en apprenant à reconnaître les différentes constellations des hémisphères Nord et Sud et de vous initier à l'astronomie. Le jeu peut être compétitif ou coopératif.

Ces jeux sont utilisés et recommandés par de nombreuses ludothèques, écoles et clubs d'astronomie et sont aussi utilisés dans la stimulation des personnes atteintes d'Alzheimer.

Evolution

Notre planète est peuplée de plus d'un million d'espèces animales différentes. La théorie de l'évolution tente d'expliquer les causes d'une aussi incroyable biodiversité.

Charles Darwin a basé sa théorie de l'évolution sur le principe de la sélection naturelle. Les animaux les plus adaptés à survivre dans un environnement donné sont ceux qui seront les plus à même de transmettre leurs gènes. Ce simple fait a conduit à la variété d'espèces que nous observons aujourd'hui sur notre belle planète. Dans Evolution, les joueurs font évoluer leurs espèces en leur donnant des traits génétiques qui leur permettront de survivre dans un écosystème en perpétuelle transformation. La nourriture est rare et les carnivores rôdent. Vos choix détermineront le sort des espèces du monde : certaines survivront, quelques-unes prospéreront, tandis que d'autres disparaîtront de la surface du globe.



Survivre ou périr !

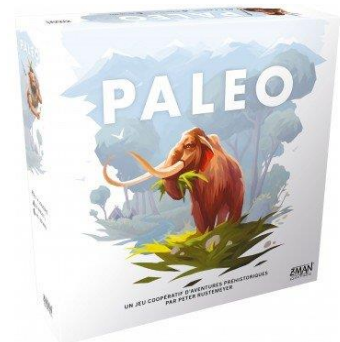
Evo



Dans Evo, vous gérez l'évolution d'un troupeau de dinosaures. Sur le plateau, vous allez faire naître des bébés dinosaures, les déplacer d'une région à l'autre, attaquer parfois une région occupée par un troupeau adverse. Mais votre plus grand adversaire, c'est le climat. C'est lui qui oblige votre troupeau à se déplacer perpétuellement. Pour résister à toutes ces difficultés, et pour développer votre troupeau plus rapidement, vous pourrez acheter des gènes, grâce à une mécanique d'enchères très subtile, pour renforcer la force, la capacité de déplacement, la résistance au climat, et la fécondité de vos dinosaures.

Paleo

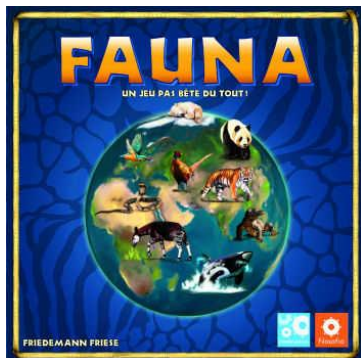
Dans Paleo, les joueurs vont décider collectivement de la répartition des tâches : exploration, mission, invention, etc. Ce n'est qu'en arrivant dans un lieu que vous saurez exactement ce qui vous y attend. Vous pourriez acquérir de la nourriture ou des ressources, trouver ce dont vous avez besoin pour fabriquer un objet utile, découvrir que vous pouvez aider quelqu'un d'autre dans son projet, ou subir une morsure de serpent qui vous rapproche de la mort. La vie est pleine de merveilles et de terreurs...



Plus vous l'explorerez, plus vous disposerez d'informations, ce qui vous permettra de mieux surmonter les obstacles que vous rencontrerez, grâce à des outils adéquats, à l'aide de vos compagnons et aussi d'un peu de chance.

Avec Paelo, vivez de passionnantes aventures à l'Âge de Pierre !

Fauna



Le monde animal est tout simplement fascinant. Du plus petit au plus gros, les animaux peuplent la planète d'un pôle à l'autre. Mais que savez-vous sur eux ? Qu'elle est la hauteur d'une girafe ? Quelle est la longueur de la queue d'un castor ? Où vit le tamanoir ?

Rassurez-vous, nul besoin d'avoir une mémoire d'éléphant pour répondre à une question. À l'aide de votre flair, vous pourrez tenter une réponse par déduction. Si votre réponse s'avère exacte, vous marquez des points. Si elle est proche de la bonne réponse, vous en marquez aussi ! Vous en savez bien plus que vous ne le croyez !

En tout, 360 animaux différents et chaque partie vous fait découvrir une quinzaine de nouvelles espèces !

Défi nature

Partez à la rencontre de l'extraordinaire richesse de la faune de notre planète : des animaux parfois répandus, parfois menacés mais toujours surprenants.

Misez sur leurs points forts et défiez vos adversaires dans des batailles endiablées, où seuls les plus rapides et les plus malins remporteront la victoire ! Alors, prêts à relever le défi ?



Ecologie

La fresque du climat (disponible en ligne) : <https://fresqueduclimat.org/>

Un jeu qui n'en est pas un mais très bien pour mettre les gens en action autour de l'écologie. 42 cartes pour comprendre le dérèglement climatique.

Sur le covid

Codroid-19 (print and play open source) : <https://codroid19.org/>

Un jeu familial pour comprendre la propagation du COVID-19.

Les règles sont disponibles au format vidéo sur le site.