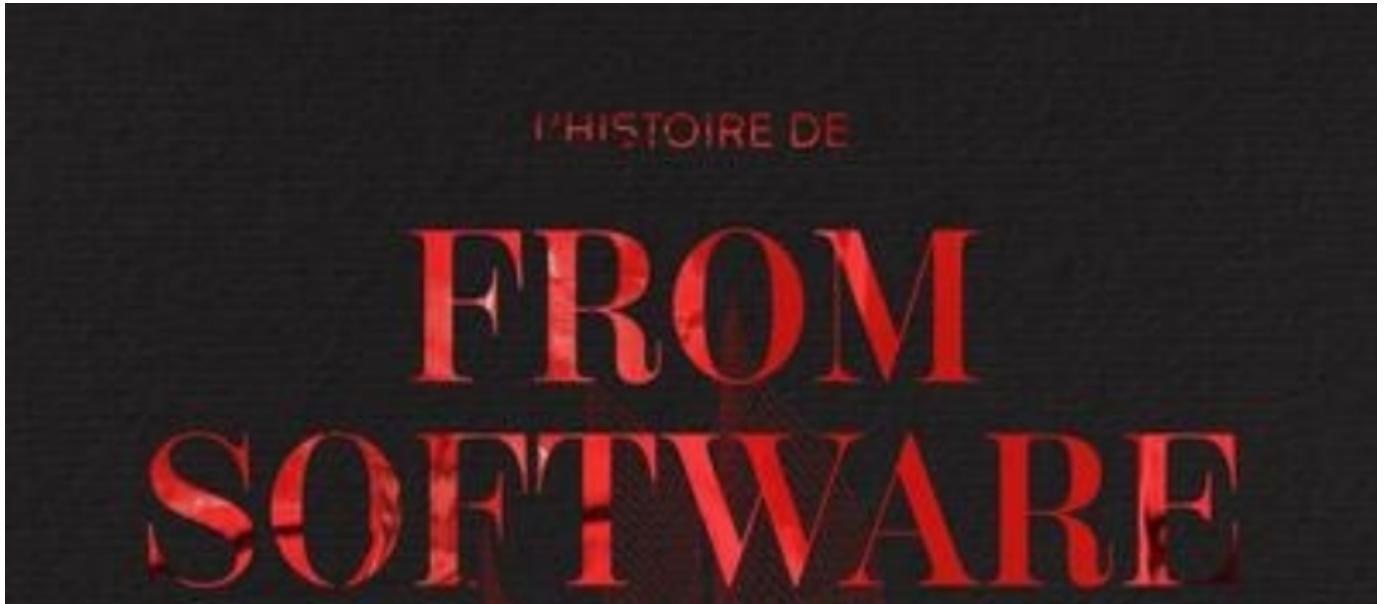


Parutions en région

28795 parutions



[**L'histoire de FromSoftware : de King's field à Elden ring**](#)

Auteur(s) : Victor Moisan

Editeur(s) : Third éditions

ISBN : 978-2-37784-574-3

Date : 2026-02-19



L'histoire de Square Enix : l'envers de la fantaisie

Auteur(s) : Oscar Lemaire

Editeur(s) : Third éditions

ISBN : 978-2-37784-577-4

Date : 2026-02-19



Rien n'est trop beau

Auteur(s) : Didier Amouroux

Editeur(s) : 5 sens éditions

ISBN : 978-2-88949-831-4

Date : 2026-02-15



La quête. Vol. 3. Le réveil du dragon-métal

Auteur(s) : Frédéric Maupomé, Wauter Mannaert

Editeur(s) : Le Lombard

ISBN : 978-2-8082-1738-5

Date : 2026-02-13

Michel Barlow

Pour un



Pour un christianisme critique

Auteur(s) : Michel Barlow

Editeur(s) : Empreinte temps présent

ISBN : 978-2-35614-247-4

Date : 2026-02-12

Orchestré par
Joëlle Ayats et Odile Plan

Vieillir

Vieillir femme : une vieille peut en cacher bien d'autres...

Editeur(s) : Erès

ISBN : 978-2-7492-8523-8

Date : 2026-02-12



Entre ciel et mer : vivre à bord du porte-avions Charles de Gaulle

Auteur(s) : Julie Verger, Maeva Ricci

Editeur(s) : Nautilus

ISBN : 978-2-491812-42-3

Date : 2026-02-12



L'arbre à pain

Auteur(s) : Christian Laborie

Editeur(s) : Ed. De Borée

ISBN : 978-2-8129-4110-8

Date : 2026-02-12

MARC DANA
**SOPHIE
ADENOT**

Sophie Adenot, de la Terre aux étoiles

Auteur(s) : Marc Dana

Editeur(s) : Rocher

ISBN : 978-2-268-11299-2

Date : 2026-02-11



La préhistoire

Auteur(s) : Cécile Benoist

Editeur(s) : Milan jeunesse

ISBN : 978-2-408-06380-1

Date : 2026-02-11



L'ami universel

Auteur(s) : Jean-Hubert Gailliot

Editeur(s) : Ed. de l'Olivier

ISBN : 978-2-8236-2284-3

Date : 2026-02-06



Warpzone project

Auteur(s) : Anne-Laure Jarnet

Editeur(s) : Olydri éditions

ISBN : 979-10-95780-59-5

Date : 2026-02-06

Pagination

- [Page courante 1](#)
- [Page 2](#)
- [Page 3](#)
- [Page 4](#)
- [Page 5](#)
- [Page 6](#)
- [Page 7](#)
- [Page 8](#)
- [Page 9](#)
- [Page suivante](#) [Page suivante](#)